



La saga *Uncharted* es una de las franquicias más icónicas del mundo de los videojuegos de acción y aventuras. Desarrollada por **Naughty Dog**, destaca por su mezcla equilibrada de exploración, parkour, combates dinámicos y narrativa cinematográfica. El jugador se pone en la piel de Nathan Drake, un cazatesoros muy ágil con una infancia dura que está totalmente empeñado en encontrar el tesoro de **Sir Francis Drake**, el legendario explorador inglés.

El lema de Sir Francis Drake es la frase en latín «Sic Parvis Magna» y es repetido en toda la saga varias veces, significa «La grandeza nace de cosas pequeñas». El punto más fuerte de *Uncharted* es su capacidad para hacer sentir al jugador dentro de una película con escenas muy cuidadas, personajes muy carismáticos y diálogos naturales que aportan humor y emoción.

A nivel jugable, combina plataformas, puzzles y acción de forma fluida, manteniendo un ritmo constante que evita la monotonía, tratándose a su vez de juegos cortos, que rara vez llevarán a los jugadores más de 15 horas en completar. Nathan Drake creció en un orfanato llamado Sir Francis, donde desarrolló su obsesión, pero no es un descendiente directo del famoso explorador, sino que adoptó ese apellido en honor a Sir Francis Drake.

Desgraciadamente Sony no tiene la intención de desarrollar más juegos protagonizados por Nathan Drake. Acabando así la saga con el cuarto juego, el cual le da un final perfecto a la saga.