

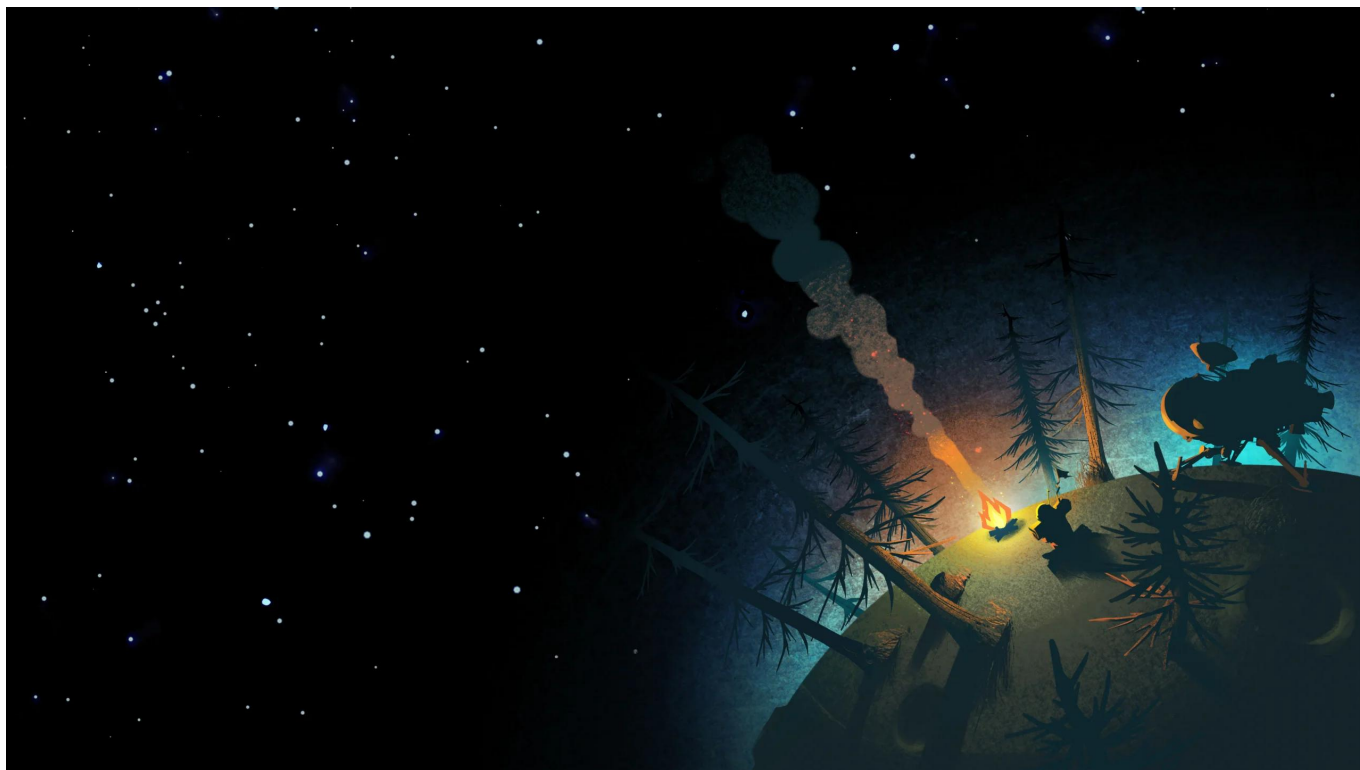


Imagen promocional de Outer Wilds

A lo largo del año se lanzan muchos videojuegos AAA (de compañías multimillonarias) y es cierto que suelen ser jugazos con mucho poderío gráfico y una historia muy inmersiva. Pero muy poca gente tiene en cuenta los juegos Indie, este género se centra en innovar proponiendo nuevas mecánicas. Lo más interesante de este género es que esta creado por un grupo muy reducido de desarrolladoras, y con muy bajos requisitos de hardware para poder jugarlo, lo que los hace muy accesibles para cualquiera. Y para mí el que más me ha marcado ha sido [Outer Wilds](#), un juego de exploración y puzles en el universo.

Outer Wilds nació como un proyecto de universidad de Southern California.

Este juego trata sobre manejar a un astronauta en bucles de 22 minutos, en los que tendremos que descubrir todo lo que nos dé tiempo antes de que el sol explote y volvamos al comienzo, a lo largo del juego exploraremos pequeños planetas bizarros y para superarlo deberemos realizar unos pasos muy concretos, los cuales los descubriremos mediante la exploración sin ningún tipo de guía por los planetas.

Este juego cuenta con un DLC, pero es todavía más raro y difícil que el

juego principal.

Para jugar a este juego te recomiendo no ver absolutamente ninguna guía ni informarte sobre este juego, ya que arruinas la experiencia de este, puesto que se basa en descubrir nuevas pistas en cada bucle. Este juego es una experiencia increíble y muy relajante, pero sobre todo te va a hacer comerte la cabeza más de una vez para superar puzles, y te va a hacer reflexionar sobre muchas cosas entre ellas que por mucho que el tiempo pase el conocimiento permanece. Además de innumerables cosas más que no diré para no arruinar la experiencia de nadie.