

Imagina ser Sherlock Holmes, salvar a una princesa, encontrar un tesoro, descubrir el robo de un museo o los secretos de una gran mansión. Iniciarse en una aventura de tal calibre es posible a través de las páginas de unos libros llamados *Escape Books*. Nunca antes había sido tan fácil ser testigo y adentrarse en historias tan apasionantes, o lo que es lo mismo convertirte en el protagonista. No será tan fácil pues para conseguir tu objetivo deberás descubrir grandes secretos escondidos en forma de acertijos.

Los *Escape Books* están inspirados en los *Escape Rooms*, juegos en los que hay que resolver misterios para salir de una habitación antes de alcanzar el tiempo límite

Como en las grandes historias, hay que resolver una serie de pruebas para conseguir averiguar los enigmas y avanzar en la trama. La aventura tendrá unas

reglas que cumplir. Estos libros no son libros cualquiera y es que no se leen de principio a fin, ya que sus capítulos están desordenados. Como protagonista de la historia, debes esforzarte y utilizar todos tus conocimientos para conseguir lo que te propones.

Esta experiencia literaria recuerda a juegos de mesa de misterio como el Cluedo o a la serie popular de libros juveniles Elige tu propia aventura

Los Escape Books empiezan presentando al protagonista así como al resto de personajes y ofrecen distintas opciones para decidir el transcurso de la historia. Cada opción te dirige a páginas diferentes del libro por lo que pueden haber varios finales según las decisiones tomadas. En este reto, como lector, eres capaz de lograr un final feliz. Los aciertos logrados pueden llegar a ser grandes hazañas. En esta aventura no hay nada imposible. Solo hay que prestar atención a las pistas escondidas entre las páginas del libro que, como una brújula, te guiarán hasta alcanzar tu objetivo.