



## *IMMORTALS FENYX RISING*

SCOTT PHILIPS, UBISOFT, 2020

Este juego desarrollado por Ubisoft Quebec y dirigido por **Scott Phillips** se lanzó al público el 3 de diciembre del año pasado. Se originó a partir de un error de *software* descubierto durante el desarrollo de *Assassins Creed Odissey*, lo que transformó a los humanos y tripulación en cíclopes gigantes.

**El cíclope es una bestia mitológica gigante que solo tiene un ojo en la frente**

*Immortals Fenyx Rising* se puede jugar en todas las plataformas excepto las antiguas como Xbox 360. Es un juego de acción y aventura para un solo jugador ambientado en la mitología griega. El juego narra las aventuras de Fenyx, un semidiós que debe derrotar a Typhon, el

titán preso que roba las esencias y poderes de los dioses.

Cuando Zeus expulsó a los titanes del cielo, Gea tuvo a su último hijo, llamado Thyphon, el cual causó problemas a Zeus, aunque finalmente fue derrotado

Hay que explorar hasta el último rincón del juego, ya que obtendrás objetos curativos, armas más poderosas, y más vida y más resistencia, que te servirá para hacer durante más tiempo *parkour*, para llevar a cabo más ataques pesados y para esquivar más veces. El juego es muy fiel a la mitología, ya que algunas historias que nos cuentan algunos dioses sobre su origen se corresponden con las descritas en la mitología.