



*Clash of clans* es un juego en el que tienes que construir poco a poco tu aldea mediante recursos como oro, elixir, gemas... Estas últimas sirven para acelerar el proceso de construcción, ya que cuanto más nivel tienes más caras y más largas son las mejoras de las estructuras. El juego tiene un sistema llamado «clanes», donde hasta 50 usuarios se pueden unir en un clan para luchar contra otro clan en una guerra en tiempo real. En la liga de guerras de clan se lucha durante una semana contra siete clanes enemigos —uno cada día— para conseguir medallas con las que comprar objetos mágicos o recursos.

Un clan es un grupo de personas unidas por lazos de parentesco, vinculado por la percepción de ser descendientes de un ancestro común

Gran parte del juego consiste en atacar, y cuanto más nivel subes más cuesta, ya que el uso de hechizos, el de héroes y el de máquinas de asedio es cada vez más necesario en ataques hasta llegar al punto de que por faltarte un hechizo no ganes el ataque. Pero no pasa nada,

ya que con el laboratorio, una estructura que mejora tropas, hechizos y máquinas de asedio a cambio de recursos se nivela la balanza, y llevar con más nivel a tus tropas y hechizos, etc. a aldeas enemigas puede suponer ganar un ataque.

El término clan proviene del gaélico y, en la Escocia antigua, era sinónimo de grupo familiar. La palabra pasó al inglés en el siglo XV para denominar las organizaciones tribales de Irlanda y Escocia

Algo que no me gusta del juego es que al avanzar las mejoras comienzan a tardar un tiempo que para mí es excesivo, ya que en niveles altos las mejoras más cortas pueden tardar una semana entera y cada vez el gastarse dinero es más necesario, aunque si vas a gastar dinero real, yo recomiendo esperar a rebajas dentro del juego. Aunque el juego tenga cosas que no me gustan me parece que Supercell hizo y sigue haciendo un gran trabajo con él, ya que en cada actualización añaden más cosas como más niveles, más estructuras o más funciones dentro del juego. Han sabido mantener el juego desde 2012 aunque creo que gran parte de su popularidad se debe a lo revolucionario que fue *Clash of clans* para los juegos de móvil.