



En 1960, por primera vez, dos candidatos a la presidencia de los Estados Unidos, Nixon y Kennedy, debatieron delante de un televisor; el resto es historia. Historia que puedes aprender con [***1960: Carrera hacia la Casa Blanca***](#), un juego en el que el objetivo es ganar las elecciones de los Estados Unidos de 1960, mientras los candidatos tienen que resolver los conflictos que se le plantean en la campaña electoral. La clave está en adecuar la estrategia a las situaciones que vayan surgiendo para conseguir llegar a la Casa Blanca.