



© Nintendo

## SUPER MARIO PARTY

Shigeru Miyamoto · JAPÓN 2018

Imagina que se rompe una tubería en tu casa, llamas para que vengan a arreglarla y aparece **Mario** con todos sus amigos para jugar contigo. Es lo que propone el nuevo videojuego del fontanero más famoso del mundo: Super Mario Party. Acompañado de Luigi, Yoshi, la Princesa Peach y muchos otros personajes, podrás hacer rafting, disputar una carrera de triciclos o hacer una guerra de tartas... tienes 80 minijuegos para elegir e ir avanzando por el tablero.

---

**Al principio Mario se llamaba "Jumpman", el "Hombre saltarín", pero se le cambió el nombre por su parecido con Mario Segale, el dueño del almacén donde Nintendo estableció sus primeras oficinas en Estados Unidos**

---

Mario, su famosa gorra roja y su frondoso bigote llevan décadas colándose en las pantallas de millones de hogares, pero su aparición en el mundo de los videojuegos fue más bien una

casualidad. En 1980, después de que su última propuesta fuera un fracaso, Nintendo pidió a **Shigeru Miyamoto** que creara una nueva historia. Inspirado por los dibujos de *Popeye* y la película *King Kong* (1933), Miyamoto inventó tres personajes principales: Mario, un carpintero bonachón basado en Popeye el Marino; Donkey Kong, un gorila con malas intenciones muy parecido al malvado Brutus; y Pauline, una damisela en apuros que es rescatada por Mario y, al igual que Olivia, cae siempre en los brazos de Popeye. El videojuego fue un éxito total y Mario se convirtió en el **personaje estrella** de Nintendo: desde su debut ha protagonizado 20 videojuegos, ya sea conduciendo un kart, jugando al tenis o practicando golf.

---

**El japonés Shigeru Miyamoto es el autor de Donkey Kong, Super Mario Bros. y The Legend of Zelda y está considerado uno de los diseñadores de videojuegos más importantes del mundo**

---

A lo largo de los años, Mario ha tenido que liberar a la Princesa Peach de gorilas gigantes, monstruos con forma de tortuga y versiones malvadas de sí mismo, pero siempre ha tenido tiempo para divertirse. Desde las primeras máquinas recreativas hasta las videoconsolas portátiles, Mario nunca falta a su cita con el entretenimiento y tú siempre estás invitado. ¡Que empiece la fiesta!