



DRAWN TO LIFE - 5th CELL 2007

La ambición por el poder amenaza la pacífica existencia del pueblo de los Raposa. La sombra del mal se alarga, el Creador abandona su obra y solo un héroe será capaz de traer de vuelta la luz. Esta es la sencilla premisa de la que parte el videojuego «Drawn to Life», cuya simplicidad, por otra parte, termina con la trama. En «Drawn to Life» tú diseñas tu destino, literalmente.

En este juego, el verdadero protagonista es el «stylus», un puntero con el que controlar los trazos en la pantalla táctil de la Nintendo DS

Lanzado en 2007, «Drawn to Life» es una aventura de plataformas muy particular. El jugador se sienta frente a un lienzo en blanco en el que dar rienda suelta a su imaginación. En este encantador libro para colorear todo queda en manos de la voluntad del dibujante,

que tiene plenas libertades para decidir su avatar, sus armas e incluso sus enemigos.

A raíz del éxito cosechado en su primera edición para Nintendo DS, salieron a la venta otros dos nuevos títulos basados en la misma mecánica

Lo mejor de «Drawn to Life» es su capacidad para sumergir al jugador en una experiencia que termina por sentir como completamente suya. Creatividad, imaginación y arte se funden para elegir quién quieres ser, porque no hay mejor aventura que la que crea uno mismo.