



© Hasbro

RISK

ALBERT LAMORISSE · FRANCIA 1957

Cuando el director de cine francés Albert Lamorisse ganó un premio Oscar en 1956 por su película *El globo rojo*, poco podía imaginarse que su obra de mayor éxito llegaría un año después y con un formato muy distinto: el Risk, el juego de mesa sobre guerras y conquistas más famoso del mundo.

Curiosamente, la película apenas duraba 33 minutos, bastante más corta que cualquier buena partida de Risk. Y es que el objetivo final del juego no es nada sencillo: se trata de conquistar el mundo, o lo que es lo mismo, dominar los 42 territorios y seis continentes que aparecen en el tablero. Pero igual que nuestro planisferio, los territorios de este juego han ido cambiando con el paso del tiempo.

Existen distintas versiones del Risk basadas en libros, videojuegos, series y películas de éxito. Por eso, si los dados están de tu parte a la hora de mover tus ejércitos, podrás conquistar la Tierra Media de *El Señor de los Anillos*, los Siete Reinos de *Juego de Tronos* o incluso el Imperio Galáctico de *Star Wars*.

También hay versiones que viajan a los libros de historia, como la edición dedicada a Napoleón, el emperador francés que conquistó gran parte de Europa durante los siglos XVIII y XIX. Sus victorias le hicieron famoso y le valieron la fama de genio de la estrategia militar, aunque también se le conocía por el despectivo y engañoso mote de *Le petit caporal*. Ya lo ves, incluso los más pequeños pueden tratar de conquistar el mundo si juegan bien sus fichas. Pero mide bien tus fuerzas y ambición si no quieres acabar como Napoleón: derrotado y desterrado en una pequeña isla del Atlántico.