

© Wizards of the Coast

MAGIC: EL ENCUENTRO

Richard Garfield · Estados Unidos 1993

Ángeles, elfos, hadas, ogros, dragones, maldiciones, hechizos... En «Magic: el encuentro» existen un sinfín de criaturas fabulosas y mundos fantásticos repartidos por un universo infinito llamado Multiverso. ¡Con solo un puñado de cartas podrás dejar volar tu imaginación y vivir miles de aventuras!

El multiverso es un término científico que hace referencia a la teoría de los universos paralelos, pero también se ha utilizado en el argumento de muchas novelas, cómics, películas…

Los jugadores de Magic se convierten en *planeswalkers*, magos muy poderosos capaces de viajar entre mundos y librar batallas épicas con conjuros y encantamientos. Las cartas se dividen en cinco colores y cada uno representa un tipo de poder: el azul es el color de la astucia, el blanco simboliza la protección, el verde representa la vida, el rojo expresa potencia y fuerza, mientras que las cartas negras permiten destruir a las criaturas del adversario.

El creador de las cartas Magic es Richard Garfield, un profesor de matemáticas apasionado de los juegos de rol: juegos en los que los jugadores interpretan un personaje durante la partida. Le gustaban tanto, que decidió crear su propio juego. La primera edición de Magic: The Gathering salió a la venta en 1993 y, 25 años más tarde, es uno de los juegos de rol más populares con millones de jugadores en todo el mundo.

Dragones y mazmorras (1974) fue uno de los primeros juegos de rol modernos y tuvo tanto éxito que incluso se hizo una película y una serie de televisión

---

Magic también fue el primer juego de cartas coleccionables moderno. El hecho de que las cartas se puedan coleccionar provoca que algunos jugadores estén dispuestos a pagar miles de euros por conseguirlas. Curiosamente, las cartas más buscadas no son las que te dan más poder sino las más raras: desde una carta con la imagen de Son Goku hasta la carta de Pikachu, de la que solo existen cuatro ejemplares. En el Multiverso hay espacio para todos los mundos y criaturas, sean o no personajes de Magic.