



DON'T STARVE

KLEI ENTERTAINMENT · CANADÁ 2013

Un científico pálido y delgaducho llamado Wilson Percival Higgsbury es engañado por un espíritu maligno que lo abandona a su suerte en un mundo mágico y sobrenatural. Rodeado de criaturas extrañas, el joven solo podrá escapar con la ayuda de su ingenio. Deberá aprender a encender una hoguera, defenderse de peligros ocultos y utilizar cualquier recurso a su alcance para sobrevivir. Porque de eso trata el juego: de no morir de hambre.

El protagonista del videojuego recuerda a varios personajes de películas de Tim Burton, como Victor Frankenstein en *Frankenweenie* o Victor Van Dort, el joven prometido de *La novia cadáver*

Don't Starve forma parte del llamado survival horror, un subgénero de videojuegos en los que el jugador o jugadora debe mantenerse con vida en un escenario terrorífico. Estos juegos tienen su origen en la saga Resident Evil, creada a mediados de los 90 y protagonizada por otra científica, Alice Abernathy. Ella es la única superviviente de un accidente biológico que ha provocado que un montón de zombis anden sueltos por la ciudad. Pero *Don't Starve* es sobre todo una historia de supervivencia. Al más puro estilo Minecraft, hay que reunir materiales y trabajar duro: recoger flores, talar árboles, crear asentamientos, construir máquinas de ciencia... ¡cualquier elemento puede aumentar nuestras posibilidades de sobrevivir!

Minecraft (2011) fue uno de los primeros videojuegos de supervivencia y se caracteriza por su estética: personajes, objetos y paisajes están formados por cubos tridimensionales

Aunque no lo parezca, todo científico es en el fondo un gran aventurero. Piensa en las alocadas historias de Rick y Morty, en los peligros que corre el paleontólogo Indiana Jones o en Victor Frankenstein, que estudiaba Medicina antes de crear a su monstruo... Igual que ellos, el espíritu luchador de Wilson le empujará a superar cualquier obstáculo en la pantalla. Da igual que sea en medio de un bosque o en el desierto, rodeado de hombres-cerdo o arañas gigantes: lo único que tendrás en mente es pasar al siguiente nivel. Solo hay una forma de lograrlo: no darse por vencido y resistir hasta el final.