



En Evolution los jugadores se enfrentan a un ecosistema muy cambiante donde la comida es escasa y los depredadores están al acecho. Sus características, por ejemplo, tener cuernos, los protegerán de otras especies carnívoras, mientras que los que tengan el cuello largo podrán conseguir alimentos a los que otros no pueden llegar. Los jugadores deberán tomar decisiones tipo, ¿prefiero ser carnívoro o herbívoro? ¿Protejo a mi especie con un caparazón o con unos cuernos? ¿Ataco al resto de jugadores o me quedo tranquilo?

El objetivo consiste en usar diferentes especies y hacerlas sobrevivir en un entorno hostil. Los jugadores deben hacer frente tanto al peligro de la inanición como al peligro que representan los depredadores. Con más de 4.000 maneras de hacer evolucionar su especie, cada partida se convierte en una aventura diferente.