
© Playrix

TOWNSHIP

PLAYRIX · RUSIA 2013

Si pudieras tener tu propia ciudad, ¿cómo sería? Podrías poner un parque al lado de tu casa, para bajar a jugar con tus amigos cuando quisieras. Al otro lado de la calle habría una pastelería, una pizzería y tu tienda de cómics favorita. Si te gustan los animales, podrías instalar un zoo. Y, para darle un aire cosmopolita, colocar una Estatua de la Libertad o una Torre del Big Ben a medida. Tal vez quede un poco para eso, pero puedes ir esbozando los planos con Township, un juego de estrategia y construcción donde podrás cultivar cosechas, comprar nuevos terrenos y aumentar tus dominios hasta crear tu ciudad.

A lo largo de la historia, príncipes, reyes y emperadores construyeron ciudades a las que bautizaron con su nombre como símbolo de su grandeza. Alejandro Magno fundó Alejandría en el 331 a.C. y levantó un faro inmenso para que todos los navegantes del Mediterráneo pudieran llegar hasta allí. Más de 600 años después, el emperador romano Constantino inauguró Constantinopla, una ciudad que ha cambiado de nombre varias veces hasta hoy: ahora es Estambul. San Petersburgo y Ekaterimburgo en Rusia, Petrópolis en Brasil, Adelaida en Australia... En España existen también distintas ciudades que deben sus nombres a grandes conquistadores como Zaragoza, Pamplona o Valladolid.

Tardaron casi 40 años en hacer el Faro de Alejandría, pero en la era moderna las edificaciones crecen mucho más rápido. A principios del siglo XX, ciudades como Nueva York alcanzaron el cielo en apenas un par de años: el Empire State Building se levantó en tan solo 410 días. Si no te da vértigo, con Township podrás construir ciudades igual de altas... o a tu propia medida.