



© Nintendo

SUPER MARIO MAKER

YOSUKE OSHINO · JAPÓN 2015

¿Alguna vez has imaginado cómo sería enfrentarte a un ataque de hongos Goomba debajo del agua? ¿Derrotar a un ejército de Koopas encima de un mar de lava? ¿Sortear un campo de plantas piraña corriendo a través de colinas? Para celebrar que el **fontanero más popular de los videojuegos** cumple 30 años, Nintendo ha lanzado Super Mario Maker: una versión del juego para mentes creativas en la que los jugadores pueden construir sus propias pantallas.

---

*Mario fue creado por el diseñador de videojuegos Shigeru Miyamoto en 1981 y, desde entonces, ha aparecido en más de 200 videojuegos*

---

El fenómeno *do it yourself* (DIY) o “hazlo tú mismo” está de moda y tiene infinitas aplicaciones más allá de las manualidades de papel: desde construir muebles a medida hasta fabricar lámparas con material reciclado, confeccionar tu propia ropa o crear tus

propios complementos... La fiebre del DIY se ha popularizado en los últimos años gracias a las redes sociales, especialmente a través de **Pinterest**.

---

*Creada en 2008, esta red social se define como un “catálogo global de ideas” en la que millones de usuarios de todo el mundo comparten sus creaciones DIY*

---

Aunque parezca relativamente nuevo, este fenómeno tiene sus raíces en el movimiento *punk* de los años 70: el *punk* no fue solo un **género musical**, sino una corriente ideológica que cuestionaba la sociedad tal y como funcionaba entonces. Este movimiento inconformista se rebeló ante las normas establecidas y propuso hacer música sin ser músico, hacer arte sin necesidad de haber estudiado bellas artes... ¡Era toda una revolución!

---

*El punk es un subgénero de la música rock que empezó la banda The Ramones y que sirvió para expresar sentimientos de inconformismo y rabia*

---

Así, el hijo de un obrero o de un fontanero -como Super Mario- no podía ser menos que un artista y se le reconocía la capacidad de crear, compartir e intercambiar sus obras en forma de **fanzines**, música, recetas, creaciones y, en este caso, videojuegos. Ahora puedes crear niveles a medida, elegir a tus personajes favoritos, apilar enemigos, agitar champiñones para hacerlos más grandes e intercambiar niveles con otros jugadores. Un poder inacabable que hace de Super Mario Maker un juego inagotable.