

© Nintendo

SUPER MARIO MAKER

YOSUKE OSHINO · JAPÓN 2015

¿Alguna vez has imaginado cómo sería enfrentarte a un ataque de hongos Goomba debajo del agua? ¿Derrotar a un ejército de Koopas encima de un mar de lava? ¿Sortear un campo de plantas piraña corriendo a través de colinas? Para celebrar que el **fontanero más popular de los videojuegos** cumple 30 años, Nintendo ha lanzado Super Mario Maker: una versión del juego para mentes creativas en la que los jugadores pueden construir sus propias pantallas.

Mario fue creado por el diseñador de videojuegos Shigeru Miyamoyo en 1981 y, desde entonces, ha aparecido en más de 200 videojuegos

---

El fenómeno *do it yourself* (DIY) o "hazlo tú mismo" está de moda y tiene infinitas aplicaciones más allá de las manualidades de papel: desde construir muebles a medida hasta fabricar lámparas con material reciclado, confeccionar tu propia ropa o crear tus

propios complementos… La fiebre del DIY se ha popularizado en los últimos años gracias a las redes sociales, especialmente a través de **Pinterest**.

Creada en 2008, esta red social se define como un "catálogo global de ideas" en la que millones de usuarios de todo el mundo comparten sus creaciones DIY

Aunque parezca relativamente nuevo, este fenómeno tiene sus raíces en el movimiento *punk* de los años 70: el *punk* no fue solo un **género musical**, sino una corriente ideológica que cuestionaba la sociedad tal y como funcionaba entonces. Este movimiento inconformista se rebeló ante las normas establecidas y propuso hacer música sin ser músico, hacer arte sin necesidad de haber estudiado bellas artes… ¡Era toda una revolución!

El punk es un subgénero de la música rock que empezó la banda The Ramones y que sirvió para expresar sentimientos de incorformismo y rabia

---

Así, el hijo de un obrero o de un fontanero –como Super Mario– no podía ser menos que un artista y se le reconocía la capacidad de crear, compartir e intercambiar sus obras en forma de **fanzines**, música, recetas, creaciones y, en este caso, videojuegos. Ahora puedes crear niveles a medida, elegir a tus personajes favoritos, apilar enemigos, agitar champiñones para hacerlos más grandes e intercambiar niveles con otros jugadores. Un poder inacabable que hace de Super Mario Maker un juego inagotable.